

# HUISLEAGUE REGLEMENT VAN BOWLING VERENIGING LELYSTAD

## Hoofdstuk I: algemene bepalingen en opzet

### Artikel 1.

1. Onder de huisleagues worden bowlingcompetities verstaan, die door Bowling Vereniging Lelystad (BVL) worden georganiseerd.
2. Op de huisleagues zijn alle bepalingen van dit reglement onverminderd van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken, indien en voorzover dit in of krachtens het bepaalde van dit huisleague reglement uitdrukkelijk is toegestaan.
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen betreffende een huisleague worden door of op gezag van de Vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gebracht via hun teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.

### Artikel 2.

Elke huisleague bestaat uit een event en wordt gespeeld:

- a. op één avond
- b. op door of vanwege het Verenigingsbestuur vastgelegde speeldata en tijden in Bowlingcentrum Lelystad.

### Artikel 3.

De indeling in een huisleague is afhankelijk van het aantal ingeschreven teams en zal zo spoedig mogelijk na de sluitingsdatum van inschrijving worden bekend gemaakt.

### Artikel 4.

1. Een huisleague wordt gespeeld in de periode van 1 september tot 1 juni van een lopend speelseizoen.
2. Er wordt elke week op dezelfde dag gespeeld. Uitzonderingen worden gemaakt voor nationale feest- en/of herdenkingsdagen.
3. Het aantal speeldagen hangt af van het aantal te spelen wedstrijden.

## Hoofdstuk II: Deelname en aanmelding

### Artikel 5.

1. Deelname aan een huisleague is mogelijk voor leden van Bowling Vereniging Lelystad en gastspelers. Aan de seniorenleagues mogen ook junioren deelnemen.
2. In geval van een single event kan aan de betreffende huisleague alleen door individuele spelers worden deelgenomen. In geval van een team event kan aan de betreffende huisleague alleen worden deelgenomen door teams, die uit voor dat event vereiste aantal personen bestaat.
3. De bepalingen in dit reglement ten aanzien van teams zijn van overeenkomstige toepassing op de individuele spelers in geval van een single event.
4. Er kunnen per team niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal, dat krachtens het event van de betreffende huisleague is voorgeschreven. Dit minimum aantal bedraagt vijf in geval van een five-men team event, vier in het geval van een four-men team event, drie in het geval van een trio event etc.
5. In geval van een team event kan per team naast het voor dat event vereiste aantal spelers een maximum aantal reservespelers worden aangemeld. Bij een five-men team event of bij een event met teams van meer dan vijf spelers kunnen per team maximaal vijf reservespelers worden aangemeld. Bij een trio event of bij een four-men team event kunnen per team maximaal drie, respectievelijk vier, reservespelers worden aangemeld. Bij een double event kunnen twee reservespelers worden aangemeld en bij een single event kan één reserve worden aangemeld.
6. Met spelers worden in dit hoofdstuk zowel vaste als reservespelers bedoeld, tenzij uitdrukkelijk anders is aangegeven.

### Artikel 6.

1. De aanmelding van een team voor een huisleague dient schriftelijk te worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat, aan de hand van een door de Vereniging vast te stellen datum, vóór het begin van het speelseizoen.
2. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en de teamnaam.

3. Voor aanmelding van een team voor een huisleague dient gebruik te worden gemaakt van speciale door de Vereniging daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren.

#### Artikel 7.

1. Reservespelers moeten voor 1 Oktober van het speelseizoen worden aangemeld.
2. Reservespelers kunnen slechts voor één team binnen een huisleague worden aangemeld.
3. Reservespelers, die niet tegelijk met het team zijn aangemeld, dienen door de betrokken teamcaptain schriftelijk op de daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren te worden aangemeld en zijn niet eerder dan twee weken na aanmelding inzetbaar.
4. Reservespelers kunnen ook gastspelers zijn.

#### Artikel 8.

1. Eenmaal voor een team aangemelde vaste en reservespelers blijven gedurende de gehele verdere competitie voor dat team aangemeld en kunnen tijdens die competitie niet meer voor een ander team binnen dezelfde huisleague worden aangemeld.
2. Als men zich aanmeldt bij een team als reserve en dit team wordt opgeheven dan kan men zich gedurende de hele verdere competitie niet meer voor een ander team binnen de huisleague aanmelden als reserve.
3. Het is een speler wel toegestaan om van team te veranderen als hij nog géén games gegooid heeft bij het oorspronkelijke team.

### Hoofdstuk III : Wedstrijdverloop

#### Artikel 9.

1. De wedstrijden van de huisleague worden gespeeld volgens het door het verenigingsbestuur opgestelde tijd- en baanschema.
2. Er wordt gespeeld volgens het Amerikaanse Systeem.
3. Er kan scratch gespeeld worden, of volgens het handicap systeem.
4. Aan elke speler zijn 2 ingooiballen toegestaan en wel voor aanvang van de eerste game. Na aanvang van de eerste game mogen geen ingooiballen meer op de wedstrijdbanen worden gegooid.

#### Artikel 10.

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, hooguit één reservespeler of één coach per baan uitgezonderd.
2. Onder spelersruimte wordt verstaan de ruimte vanaf het begin van de approach tot en met het looppad daarachter, waarbinnen de spelers o.a. kunnen zitten om te wachten op hun beurt.
3. Het is een ieder, die zich in de spelersruimte bevindt, verboden om aldaar te roken.

#### Artikel 11.

1. Reservespelers en/of buiten de opstelling gelaten vaste spelers kunnen iedere game worden ingezet.
2. Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de betreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen. De individuele score over de game in kwestie wordt aan geen van beide spelers toegekend en kan ook niet in aanmerking komen als bijzonder sportresultaat. De tijdens een game vervangen speler kan de gehele wedstrijd niet meer worden opgesteld.
3. Reservespelers en/of buiten de opstelling gelaten vaste spelers kunnen worden ingezet, wanneer de teamcaptain hiervan terstond melding van maakt aan de teamcaptain van de tegenpartij.
4. Reservespelers mogen zijn: niet spelende leden, spelers uit een andere league in overleg met het bestuur, jeugdleden die de status van junior hebben en gastspelers.
5. Indien een speler tijdens een game gewisseld wordt, dan zal de eventuele handicap van de uitvallende en / of invallende speler gedeeld worden.

Dat betekent dat wanneer beide spelers een handicap hebben, dat deze gemiddeld wordt. Wanneer slechts één van beide spelers een handicap heeft, wordt deze gehalveerd.

#### Artikel 12.

Een speler of team, die/dat te laat speelgereed op de baan staat, kan als hij/het voor aanvang van het 3de frame in de spelersruimte aanwezig is, de betreffende game nog meespelen. De nog niet gespeelde frames moeten direct worden ingehaald.

#### Artikel 13.

1. Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd, als bij aanvang van het 3de frame het team met minder spelers speelt dan het hierna te noemen minimum. In geval van een five-men team event of four-men team event is dit minimum gesteld op drie spelers. In geval van een trio team event en een double team event geldt het aantal van twee spelers resp. één speler als minimum.
2. Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team vervallen verklaard. Met zo'n game kunnen door dat team geen wedstrijdpunten worden behaald.
3. Het is de eventueel aanwezige spelers van een niet-opgekomen team toegestaan om de betreffende game(s), die voor het eigen team vervallen is (zijn) verklaard, toch te spelen volgens het oorspronkelijke tijd- en baanschema. De aldus behaalde scores zijn wel geldig, maar tellen alleen mee voor het individuele klassement.
4. De tegenstander van een niet bestaand team speelt tegen een blindscore. Deze blindscore bedraagt het spelersgemiddelde van de eigen opgestelde spelers min 15 pins per speler (scratch).
5. Er is géén mogelijkheid om inhaalwedstrijden te spelen

#### Artikel 14.

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is, vanwege een blessure. of vanwege een niet voorziene noodtoestand en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames + 9 pins voor elke nog niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor opvolgende games.
2. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.

#### Artikel 15.

Wanneer een team inkompleet is, maar nog wel als opgekomen wordt beschouwd, dan wordt voor de ontbrekende speler(s) een blindscore genoteerd. De blindscore welke moet worden genomen is de blindscore van de laagst geplaatste afwezige vaste speler.

#### Artikel 16.

1. Wanneer het in een geval van een onderbroken game, als bedoeld in artikel 22 van het N.B.F. sportreglement niet mogelijk of redelijk is de betreffende game of games te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt/worden de betreffende game(s) gespeeld of verder gespeeld op een door de Vereniging vast te stellen datum en tijdstip (dit in overleg met de betrokken teamcaptains).
2. Raakt een baan defect dan wordt op 1 baan verder gespeeld, wanneer geen andere banen beschikbaar zijn en wel als volgt: de teams gooien om beurt 1 frame, totdat de baan weer gebruikt kan worden, of andere banen beschikbaar zijn. Bij het overschrijden van de beschikbare tijd beslist de wedstrijdleader wanneer de resterende games kunnen worden afgegooid.

#### Artikel 17.

1. Het five-men team bestaat uit maximaal 10 spelers, 5 vaste spelers en 5 reserve spelers. Zijn er leden van het team verhinderd, dan speelt men als volgt:
  - wanneer 1 teamlid verhinderd is: 4 vaste spelers en 1 reserve of de blindscore ( gemiddelde – 15 pins per game) van het afwezige teamlid
  - Wanneer 2 teamleden afwezig zijn: 3 vaste spelers en 2 reserves of 1 reserve en 1 blindscore (van het teamlid met het laagste gemiddelde – 15 pins).
2. Het four-men team bestaat uit maximaal 8 spelers, 4 vaste spelers en 4 reserve spelers. Zijn er leden van het team verhinderd, dan speelt men als volgt:
  - wanneer 1 teamlid verhinderd is: 3 vaste spelers en 1 reserve of de blindscore (= gemiddelde – 15 pins per game) van het afwezige teamlid.
  - Wanneer 2 teamleden verhinderd zijn: 2 vaste spelers en 2 reserve spelers of 1 reserve en de blindscore van het teamlid met het laagste gemiddelde – 15 pins.
3. Het trio-leagueteam bestaat uit maximaal 6 spelers, 3 vaste spelers en 3 reserve spelers. Zijn er leden van het team verhinderd, dan speelt men als volgt:
  - Wanneer 1 teamlid verhinderd is: 2 vaste spelers en 1 reserve of de blindscore (= gemiddelde – 15 pins) van het afwezige teamlid.
  - wanneer 2 teamleden verhinderd zijn: 1 vast teamlid en de blindscore van het teamlid met het laagste gemiddelde en 1 reserve speler.
4. Het duo-leagueteam bestaat uit maximaal 4 spelers, 2 vaste spelers en 2 reserve spelers. Zijn er leden van het team verhinderd, dan speelt men als volgt:

-Wanneer 1 teamlid verhinderd is: 1 vast teamlid en 1 reserve of de blindscore (= gemiddelde – 15 pins per game) van het afwezige teamlid.

-wanneer 2 teamleden verhinderd zijn: 1 reserve speler en de blindscore van de verhinderde speler met het laagste gemiddelde ( gemiddelde – 15 pins per game).

5. Wanneer een team tijdens het seizoen incompleet wordt, zal de blindscore van het uitgetreden lid worden genoteerd totdat de teamcaptain een nieuw teamlid aan het wedstrijdsecretariaat heeft opgegeven. De teamcaptain mag maximaal 8 wedstrijden deze blindscore blijven noteren.

6. Het is een team toegestaan, bij afwezigheid van een van de vaste (reserve)spelers, ter baanvulling een andere speler te laten meedoen (paceren).

De teamcaptain van de tegenstander dient hier vooraf wel mee akkoord te zijn.

De kosten voor paceren worden, voor elk seizoen, door het bestuur vastgesteld. Paceren dient voor aanvang van de wedstrijd te worden gemeld en betaald bij de baancommissaris.

#### Artikel 18.

1. Behoudens het noteren van de score overeenkomstig artikel 7 van het N.B.F. sportreglement worden de scores van de gespeelde games voorts per wedstrijd genoteerd op een daarvoor door het wedstrijdsecretariaat uitgereikt wedstrijdformulier.

2. Het wedstrijdformulier dient door beide betrokken teamcaptains voor akkoord te worden ondertekend en onmiddellijk aan de counter te worden afgegeven.

3. Door het wedstrijdsecretariaat kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd, wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, wanneer onjuiste optelling is gemaakt en/of wanneer de gegevens op het wedstrijdformulier niet overeenkomen met die van de scorecomputer. Wanneer deze verandering door het wedstrijdsecretariaat wordt aangebracht stelt deze de betrokken teamcaptains daarvan direct in kennis.

### Hoofdstuk IV: Wedstrijden, wedstrijdpunten

#### Artikel 19.

1. Voor five-men teams, four-men teams en trio's worden wedstrijden van 3 games gespeeld. Voor doubles en singles kunnen meer dan 3 games gespeeld worden.

#### Artikel 20.

In de huisleague worden wedstrijden gespeeld tegen een tegenstander. Ook kunnen wedstrijden tegen een blindscore gespeeld worden. Deze blindscore bedraagt het eigen spelersgemiddelde – 15 pins per game.

#### Artikel 21.

1. Er kunnen wedstrijdpunten worden behaald voor het winnen van een game uit een wedstrijd, alsmede voor het winnen van de gehele wedstrijd.

2. Per gewonnen game wordt een wedstrijdpunt toegekend en voorts wordt per gewonnen wedstrijd een wedstrijdpunt toegekend. Een game wordt als gewonnen beschouwd wanneer de score van die game hoger is dan de score van de betreffende game van de tegenstander. Hetzelfde geldt voor een gewonnen wedstrijd.

3. Bij gelijk eindigen per game of per wedstrijd wordt het betreffende wedstrijdpunt gedeeld.

4. Het individuele gemiddelde wordt ieder seizoen berekend en vastgesteld zodra de speler drie games heeft gespeeld.

#### Artikel 22.

1. Een team dat gedurende de gehele wedstrijd als niet opgekomen wordt beschouwd, kan geen enkel wedstrijdpunt behalen.

### Hoofdstuk V: Kampioenschap, wisselbeker, prijzen

#### Artikel 23.

Kampioen van een huisleague is dat team, dat aan het eind van de competitie in zijn league de meeste wedstrijdpunten heeft behaald. Op het bepaalde in voorgaand lid is artikel 25, lid 1, respectievelijk artikel 25, lid 2

sub. b, van het sportreglement van de N.B.F, van toepassing, met dien verstande, dat als de huisleague op handicapbasis gespeeld worden, hiervoor de totale pinfall inclusief handicap genomen wordt.

Artikel 24.

1. De spelers van de eerste drie geëindigde teams van een huisleague komen in aanmerking voor een persoonlijke herinnering.
2. Een speler komt in aanmerking voor een persoonlijke herinnering als hij 33% van het aantal te spelen wedstrijden voor zijn team is uitgekomen.
3. Het Verenigingsbestuur kan meer teams in aanmerking laten komen voor een persoonlijke herinnering.

Artikel 25.

1. In het individuele klassement (scratch) komen de eerste drie geëindigde spelers in aanmerking voor een persoonlijke herinnering.
2. Lid 1 van dit artikel geldt voor elke ingestelde individuele klasse.
3. Ten aanzien van lid 1 en lid 2 van dit artikel geldt dat de spelers 50% plus 1 game van het aantal te spelen games gespeeld moeten hebben.
4. Verder kan het Verenigingsbestuur nog extra prijzen instellen voor de hoogste game en de hoogste serie over drie games.
5. Ten aanzien van lid 4 van dit artikel geldt lid 3 van dit artikel niet.

## Hoofdstuk VI: Recht op een plaats, teamnaam, teamcaptains

Artikel 26.

Een team behoudt het recht op een plaats in een huisleague, als het merendeel van de spelers zich in de direct daaropvolgende huisleague weer voor datzelfde team aanmeldt.

Artikel 27.

1. Een team speelt in een huisleague onder een vaste naam, die dat team duidelijk onderscheidt van andere teams uit de huisleagues.
2. Deze vaste naam mag de aanduiding van een sponsor zijn.
3. Een team mag gedurende een huisleague slechts eenmaal van naam veranderen en wel als een team zijn naam, die geen aanduiding van een sponsor is, wil wijzigen in een naam die wel een aanduiding van een sponsor is, of als een team zijn naam, die een aanduiding van een sponsor is, wil wijzigen in een naam die geen aanduiding van een sponsor is.

Artikel 28.

1. Tegelijk met de aanmelding van een team voor een huisleague dient te worden opgegeven wie van de spelers gedurende de gehele competitie als teamcaptain zal optreden. De teamcaptain kan tevens de eerste speelavond benoemd worden.
2. Wanneer de teamcaptain op een speeldag niet aanwezig is, dan treedt een andere speler uit dat team op als vervangend teamcaptain en dient dit als zodanig bij het begin van de wedstrijd bij het wedstrijdsecretariaat bekend te worden gemaakt.
3. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers uit zijn team gedurende een wedstrijd. De teamcaptain draagt er zorg voor dat hij en zijn teamgenoten er in alles zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.
4. Elk team is verplicht om gelijke shirts te dragen die hen onderscheid van de overige teams.
5. Indien een speler niet in het "teamshirt" speelt moet hij een boete van €2,00 betalen aan het wedstrijdsecretariaat. Dit geld wordt gebruikt voor het trainen van de jeugdleden.

## Hoofdstuk VII: Protesten, Wedstrijdsecretariaat

Artikel 29.

Protesten kunnen alleen door de teamcaptain worden ingediend .

Artikel 30.

1. Protesten, die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat.

2. Deze mondelinge protesten dienen te worden ingediend bij voorkeur onmiddellijk, maar in elk geval binnen 15 min. nadat de aanleiding voor het protest zich heeft voorgedaan. Doet de aanleiding voor een protest zich tijdens een game voor, dan kan het protest nog uiterlijk binnen 15 minuten na afloop van die game worden ingediend.

3. Het wedstrijdsecretariaat stelt de teamcaptain van de tegenpartij en/of andere betrokken teamcaptains van het ingediende protest in kennis.

4. Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest neemt het wedstrijdsecretariaat aan de hand van het BVL huisleaguereglement en het N.B.F. sportreglement, eventueel in overleg met het bestuur van BVL een beslissing, welke hij direct meedeelt aan de betrokken teamcaptain(s).

Dit besluit is bindend.

5. Op de tijdsbepaling in lid 2 wordt een uitzondering gemaakt indien de wedstrijdsecretaris op dat moment ook een wedstrijd speelt. Indien mogelijk wordt het protest dan ingediend indien hij/zij klaar is met zijn/haar wedstrijd.

Artikel 31.

1. Het wedstrijdsecretariaat bestaat uit een leaguesecretaris. Deze personen worden in overleg met het bestuur van BVL en de teamcaptains van een huisleague gekozen. Verder kan er door het bestuur van de BVL iemand van het bestuur toegevoegd worden als leaguevoorzitter. Tezamen vormen deze twee personen het leaguebestuur. Het leaguebestuur moet zich te allen tijde kunnen verantwoorden tegenover het bestuur van de BVL.

## Hoofdstuk VIII: Financiën, Slotbepalingen

Artikel 32.

1. Voor elke speeldag van een huisleague is elk team een door het bondsbestuur vast te stellen bedrag verschuldigd, bestaand uit baanhuur en prijzengeld. Dit bedrag wordt bekend gemaakt bij de inschrijving / aanmelding.

Artikel 33.

1. In gevallen van overmacht zijn uitzonderingen op de bepalingen in dit huisleaguereglement mogelijk en/of kan overtreding van de bepalingen in dit huisleaguereglement geen gevolgen hebben, zulks ter beoordeling van in eerste instantie het wedstrijdsecretariaat en in laatste instantie het bestuur van Bowling Vereniging Lelystad.